***Зелья***

Териак - особое растение, являющееся универсальным противоядием.

Раствор эризиума - зелье, созданное из крови и эманаций хаоса. Способствует ускорению работы очага души.

Лимбо - зелёная роза, светящаяся в темноте, способная подарить случайную мутацию любому демону.

Кантарелла - летальный яд, создаваемый из красного цветка Кантареллы. Так же способен усилить демонов, обладающих ядами.

***Силы демонологов***

Оковы Нерона - цепи демонологов-чародеев, позволяющие сдерживать и контролировать призванных демонов. Помимо прочего является отличным оружием демонолога.

Магнусовы цепи - цепи демонологов-доменов, позволяющие сдерживать и контролировать порождённых демонов. Помимо прочего является отличным оружием демонолога.

Семя Хаоса - отметка Хаоса, ложащаяся на тех, кто, не обладая навыками защиты от Хаоса, подвергся его влиянию. Его наличие даёт потенциальную возможность перековать его в горн, и превратить душу в домен.

Горн души - раздутое с помощью магических практик домена, семя Хаоса.

***Ветви искусств одарённых***

Империум – контроль Хаоса без соприкосновения с ним телом или душой. Практикующих эту ветвь искусства называют *чародеями*.

Адоптио – принятие Хаоса в свое тело, или проще говоря, одержимость. Практикующих эту ветвь искусства называют *одержимыми*.

Мергер – слияние с Хаосом на уровне тела и души. Практикующих эту ветвь искусства называют магами-домена, или же просто *доменами*.

Санктитус – наведение Порядка в своих мыслях и стремлениях, ведущее к принятию Порядка в свое тело. Практикующих эту ветвь искусства называют *паладинами*, воинами, следующими определенным кодексам на деле и в мыслях. Чем крепче их вера в кодекс ордена, тем сильнее они. Под силой веры убеждений, у них формируется ангел-хранитель, который усиливает *паладина*.

Иллюмиус – контроль Порядка без соприкосновения с ним телом или душой, выражается в способности призывать и контролировать свет. Практикующих эту ветвь искусства называют *инкизиторами*.

Креатиус – слияние с Порядком на уровне тела и души. Практикующих эту ветвь искусства называют *созидателями*, магами способными кристализировать всё что угодно и создавать *големов*.

**Дары Хаоса**

Хтонический нектар - фиолетовая кровь, не только привлекающая к себе демонов, но и увеличивающая их силы.

Истиные глаза - жёлтые глаза демонов, способные визуализировать энергию Хаоса и увидеть скрывающихся созданий.

**Общие определения**

Ачари - люди, лишённые даров Хаоса, Порядка или Астрала.

**Демоны**

Импы - низшие создание в пищевой цепочке демонов. Не имеют особых способностей кроме многочисленности.

Бесы - низшие демоны способные летать и плеваться обычным огнём. В зависимости от подвида могут иметь дополнительные способности

Факельщик – один из подвидов бесов, способных использовать энергию Хаоса в своём пламени, что делает их более опасными особями. Предпочитают передвигаться стаями и выходить на охоту по ночам.

Водяные бесы – один из подвидов бесов, обитающих в водоёмах. Имеют жабры и другие приспособления, дающие им возможность быстро плавать.

Горгулья – крылатый каменный демон, не имеющих особенных свойств кроме высокой брони и большой силы.

Адская гончая – самый слабый подвид гончих, не имеющих особых способностей, кроме усиленной чувствительности, присущей обычным собакам.

Вавилонская гончая – более продвинутый подвид гончих, помимо ещё более усиленных чувств, имеет так же защитную чешую и опасный яд.

Малауты - среднеуровневые демоны, с поразительными способностями к скрытию и острейшими когтями. За счёт последних двух свойств крайне опасны, и могут представлять опасность даже для некоторых демонов уровнем выше.

Джаггернаут – среднеуровневый демон, используемый как грубая сила. Не имеет особых способностей кроме плотной костяной брони и рога, пробивающего даже самые твёрдые преграды.